

ViewX 15.6 英寸 裸眼 3D 智能 显示器 使用说明书

Glasses-Free Display with AI Depth
Engine



目录

1.3D 交织模式	2
2.ViewX 3D 软件生态系统	3
2.1 软件获取	3
2.2 软件安装	3
2.3 软件功能介绍及使用须知	3
2.3.1 3D Spatial Gateway	3
2.3.2 3D Playground LITE	4
2.3.3 Depth Transformer	5
2.3.4 ViewX Control Tray	6
3. ViewX 2D 转 3D	7
3.1 AI 深度转换功能说明	7
3.2 操作说明	7
4.连接方式	8
4.1 电源连接	8
4.2 信号源连接	8
4.3 ViewX Control Tray 接线连接	8
5.基本参数	9
6.按键概述与接口说明	10
7.OSD 菜单功能	12
8.基础故障排除	13

1.3D 交织模式

功能说明

把原生 3D 或 AI 2D 转 3D 生成的画面合并显示，实现立体视觉效果。

操作说明

短按一次 2D/3D 按键可以进入 3D 交织模式，退出 3D 交织模式也是短按一次 2D/3D 按键即可。

注意事项：

未进入分屏双画面状态时，请勿短按 2D/3D 切换按键。

需要 3D 交织的场景主要分三种：

- (1) 适配游戏进入后显示器双画面。
- (2) 通过 Depth Transformer 软件显示器进入双画面。
- (3) 播放 SBS 格式的双画面视频。

2.ViewX 3D 软件生态系统

2.1 软件获取

请访问 <https://www.viewx3d.com/index.php/support/#cn> 简体中文使用者专区下载以下软件。

- 3D Spatial Gateway
- 3D Playground LITE
- Depth Transformer
- ViewX Control Tray

3D Spatial Gateway 与 3D Playground LITE 整合于同一安装包，安装包命名：ViewX3DGameLuncher_1.0.0Ch.zip；Depth Transformer 为独立安装程序，需通过专属下载链接单独下载安装。（大陆用户推荐下载中文版，其他用户推荐下载英文版）

2.2 软件安装

安装包下载完成后解压即可启动安装程序，软件统一采用系统默认路径完成部署，暂不支持自定义更改安装目录。

2.3 软件功能介绍及使用须知

2.3.1 3D Spatial Gateway

软件简介

3D Spatial Gateway 是 View X 3D 显示器的核心认证与游戏平台软件。

首次使用时，请打开 3D Spatial Gateway 软件。系统将自动检测并认证已连接的 3D 显示器设备，无需手动操作认证成功后，软件界面左上角会显示绿色对勾标识。

游戏功能说明

3D Spatial Gateway 同时集成了 We Game 3D 游戏适配平台，用户可直接在

软件内浏览、下载并启动已完成适配的游戏。

游戏启动步骤：

- 打开 3D Spatial Gateway；
- 进入游戏资源页面；
- 下载并安装所需游戏；
- 下载对应的 3D 组件，运行模式选择 3D；
- 从 3D Spatial Gateway 内启动游戏；
- 游戏启动后，屏幕会显示左右两个相同的游戏画面（双视图模式）；
- 短按显示器侧边 2D/3D 按键；
- 显示器将自动切换至 3D 显示模式，获得 3D 视觉效果；
- 再短按一下 2D/3D 按键退出 3D 模式。

注意事项：

- (1)通过 3D Spatial Gateway 软件启动游戏，否则可能无法进入 3D 显示模式。
- (2)安装后，若首次出现认证失败现象，可重新启动软件或重启电脑后再次尝试。
- (3)主机设备必须处于正常联网状态下。
- (4)请勿直接通过桌面快捷方式启动已适配游戏。

2.3.2 3D Playground LITE

软件简介

3D Playground LITE 是适配 Steam 平台的软件，操作简易，后续会陆续接入 Epic 等主流游戏平台，支持多平台游戏立体游玩。

软件说明

软件界面左侧提供已适配游戏列表及搜索功能，方便用户快速查找目标游戏，右侧集成对应游戏的 Steam 商店快捷入口，点击即可跳转至 Steam 商店页面进行下载与安装。（请确保电脑已安装并登录 Steam 客户端。）

游戏启动步骤：

- 启动 3D Playground LITE；

- 在游戏列表中找到已下载的目标游戏；
- 安装对应的 3D 适配组件；
- 点击启动游戏；
- 软件将自动调用 Steam 并运行正版游戏；
- 游戏启动后，屏幕会显示左右两个相同的游戏画面（双视图模式）；
- 短按显示器侧边 2D/3D 按键；
- 显示器将自动切换至裸眼 3D 显示模式；
- 再短按一下 2D/3D 按键退出 3D 模式。

注意事项：

- (1) 进行游戏前，请务必通过 3D Playground LITE 启动游戏。
- (2) 确保下载的游戏在 3D Playground LITE 软件中安装了对应的 3D 组件。
- (3) 设备必须处于正常联网状态下。

2.3.3 Depth Transformer

软件简介

Depth Transformer 是 View X 裸眼 3D 显示器配套的实时 AI 2D 转 3D 转换软件，可将视频、普通游戏、PPT 演示文稿以及其他全屏显示内容实时转换为 3D 画面。

软件说明

软件启动后不会在桌面窗口显示，而是在系统后台运行，并于 Windows 任务栏右下角托盘区域显示程序图标。点击托盘图标可查看软件运行状态、当前版本快捷键说明以及相关功能设置。

Depth Transformer 仅对全屏画面进行实时处理，因此视频播放器、游戏程序、PPT 或其他应用必须处于全屏状态后，才能正常启用转换功能。所以在使用时，确认软件在后台运行后，打开需要转换的内容，并切换至全屏显示模式。

具体操作流程：

- 启动 Depth Transformer 软件；
- 确认软件已在系统托盘区域正常运行；
- 打开需要转换的视频、游戏、PPT 或其他应用；

- 将目标内容切换至全屏模式；
- 按下软件启动快捷键 Ctrl+F2 开启转换功能；
- 屏幕显示左右双画面；
- 短按显示器侧边 2D/3D 按键；
- 进入裸眼 3D 显示模式；
- 再短按一下 2D/3D 按键退出 3D 模式。

⚠ 注意事项：

- (1) 使用 Depth Transformer 软件时，3D Spatial Gateway 这款认证软件要在后台运行，否则在使用中会弹出未认证的窗口。
- (2) 确保视频、游戏、PPT 等素材切换为全屏模式后，再按下快捷键。Ctrl+F2 为软件默认快捷键，用户可按需自定义修改。
- (3) 立体观感未达预期，可依据个人观看习惯，自由微调景深强度与画面跃出幅度参数，定制舒适 3D 效果。但建议不要过度调节会造成眩晕的情况，具体快捷键操作如下所示

景深强度+	Ctrl + →	跃出屏幕+	Alt + →
景深强度-	Ctrl + ←	跃出屏幕-	Alt + ←

- (4) 设备必须处于正常联网状态下。
- (5) Depth Transformer 此软件依靠电脑本机算力实现 AI2D 转 3D 功能，设备需搭载英特尔酷睿 Ultra 处理器，或是英伟达 RTX2060 系列及以上规格显卡

2.3.4 ViewX Control Tray

软件简介

ViewX Control Tray 是一款用于控制和管理设备 3D 功能的后台托盘程序。软件安装完成后，将以系统托盘方式常驻运行，用户可通过快捷键或托盘菜单快速执行相关功能。具体操作流程可以前往官网下载 ViewX Control Tray 使用说明书。

3. ViewX 2D 转 3D

ViewX 自带 AI 2D 转 3D 功能，可实现一键转 3D。若需获得更佳 3D 效果体验，建议优先使用 Depth Transformer 开启 3D 模式。

3.1 AI 深度转换功能说明

ViewX AI 2D 转 3D 是通过内置 AI SOC 芯片实现 3D 效果，共有 3 种模式，根据长按 2 秒、3 秒、4 秒进入不同模式及推荐使用场景：

Spatial Depth Mode

推荐场景：风景视频、动画、主机游戏（PS 系列/Xbox/Switch 等非 PC 端。）

Cinematic Depth Mode

推荐场景：电影、电视剧、流媒体视频。

Precision Depth Mode

推荐场景：图片浏览、产品展示、静态内容展示。

3.2 操作说明

- 长按 2D/3D 按键 2 秒：进入 **Spatial Depth Mode**。
- 长按 2D/3D 按键 3 秒：进入 **Cinematic Depth Mode**。
- 长按 2D/3D 按键 4 秒：进入 **Precision Depth Mode**。
- 退出 3D 模式时，短按一次 2D/3D 按键即可返回 2D 显示模式。

注意事项：

- (1) 该 AI 3D 模式由显示器内置芯片处理画面，无需依赖电脑，适合非 PC 端或办公 PC 端使用。
- (2) 非 PC 端使用 Type-C 作为信号源接口前，请确认设备支持 DP 协议。
- (3) PC 端为了更好的 3D 画面体验，建议通过配套软件启动游戏，具体操作阅读 ViewX 3D 软件生态系统。

4.连接方式

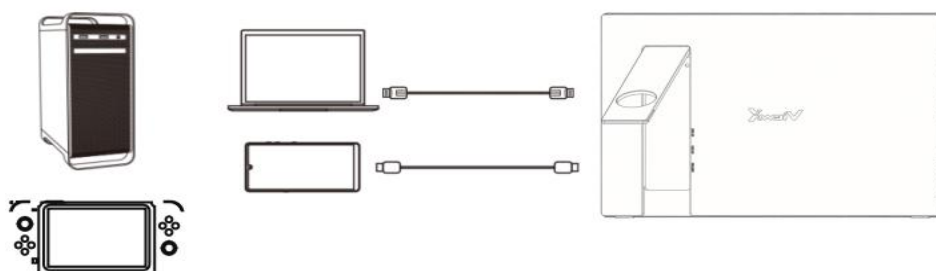
ViewX 显示器提供了 2 个 Type-C 接口和 1 个 Mini HDMI 接口。

4.1 电源连接

两个 Type-C 接口可任选其一使用，且均支持 DP 视频传输。

4.2 信号源连接

ViewX 显示器支持通过 Type-C 和 Mini HDMI 接口进行视频输入。可将显示器与支持视频输出的设备连接,主要分为 PC 端：笔记本、台式电脑、Steam Deck、ASUS ROG Ally、壹号本等，非 PC 端：Xbox、Switch、PS 系列主机、安卓手机、iPad、iPhone、HDMI 输出摄像机等。



⚠ 注意事项:

- (1) 为获得最佳使用效果，建议使用标配电源适配器为显示器供电。
- (2) 支持的 PC 端以及非 PC 端设备，在使用功能 Type-C 接口作为信号源时，需确定设备是否支持 DP 视频输出功能。

4.3 ViewX Control Tray 接线连接

场景说明

仅在启用 ViewX Control Tray 工具时，需完成下述接线说明操作；若不使用该程序，本步骤可直接忽略。

接线说明

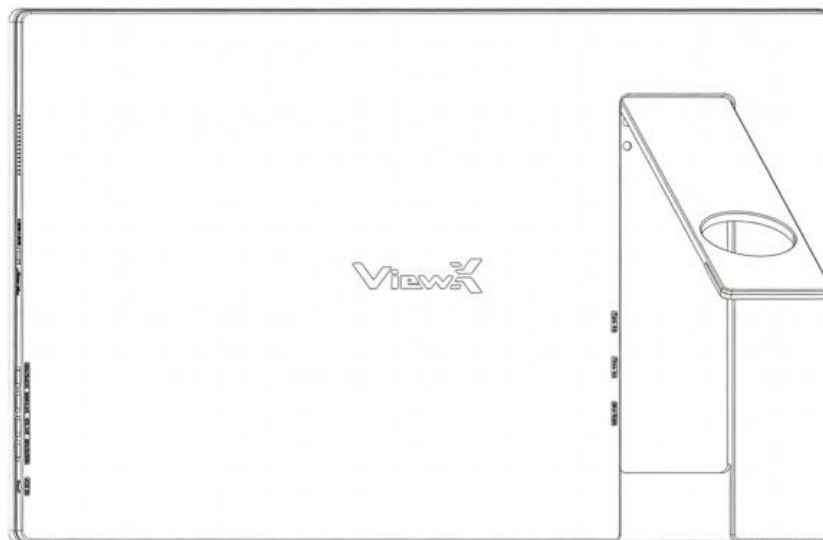
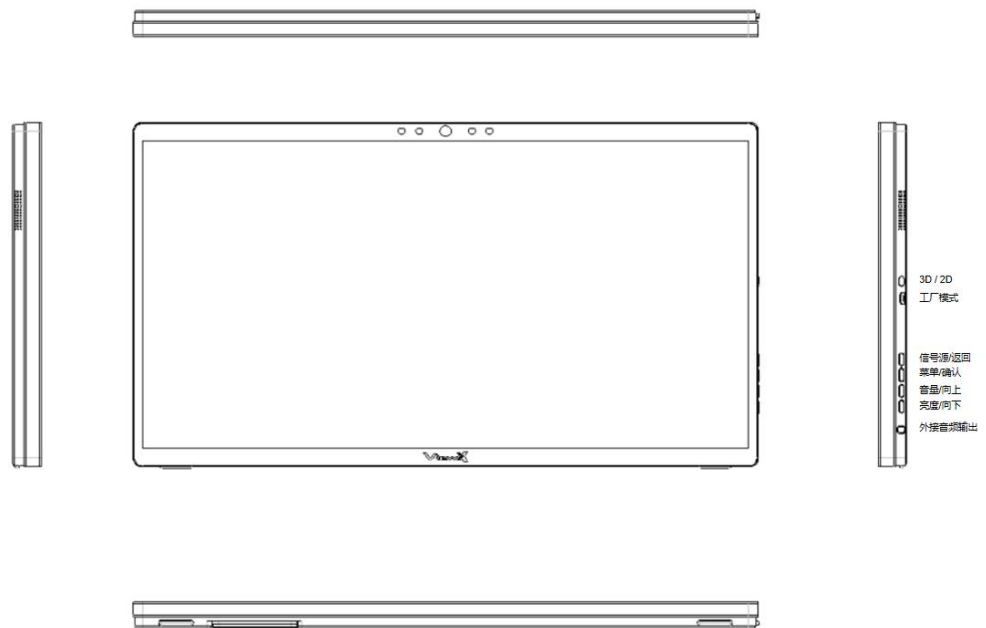
接线在完成电源与信号源接线后，需另接两端均为 Type-C 的线缆或 Type-C

转 USB-A 的线缆进行连接。

5.基本参数

产品型号	ViewX 15.6 英寸裸眼 3D 空间智能 AI 显示器
屏幕尺寸	15.6 英寸
分辨率	3840x2160
亮度	2D/3D 350cd/m2 / 350cd/m2
观看视角	2D/3D 178° 广视角/±20° 最佳观看区域
3D 最佳观看距离	40~70cm
3D 技术	液晶透镜技术
刷新率	60Hz
色域	72% NTSC / 100% sRGB
响应时间	25ms
色彩显示	8-bit(16.7 万色)
静态对比度	1000:1
接口	Mini HDMI 2.0 * 1 USB TYPE-C(支持视频信号传输与供电)*2 Micro USB(工厂模式)*1 3.5mm 耳机接口*1
产品尺寸	356.7×216.8×16.3 mm
产品重量	约 1274g

6. 按键概述与接口说明



	3D/2D		工厂模式		信号源/返回
	菜单/确认		音量/向上		亮度/向下
	外接音频输出		TYPE-C(支持视频传输和供电)		TYPE-C(支持视频传输和供电)
	Mini-HDMI 2.0				
3D/2D		3D/2D 按键			
工厂模式		更新显示器系统预留口以及出厂调试			
信号源/返回/ 长按开关机		按此键可选择信号输入源或返回上一级菜单，长按实现开机/关机			
菜单/确认		按此键可打开 OSD 菜单或确认选择。			
音量/向上		按此键可显示音量设置界面或在菜单中向上移动。			
亮度/向下		按此键可显示亮度设置界面或在菜单中向下移动。			
外接音频输出		此接口用于连接耳机或外部音频设备，以实现音频输出。			
TYPE-C1(支持视频传输和供电)		支持通过 USB TYPE-C 进行视频输入及电源输入。			
TYPE-C2(支持视频传输和供电)		支持通过 USB TYPE-C 进行视频输入及电源输入。			
Mini-HDMI 2.0		支持 HDMI 2.0 信号输入。			

7.OSD 菜单功能

短按菜单键可打开 OSD 菜单；短按返回键可返回上一级菜单，或等待 10 秒使 OSD 菜单自动关闭；使用上、下键选择所需选项，再按确认键进行选定，通过上、下键调整参数设置。

功能大类	细分功能	功能描述
亮度对比度	亮度	调节屏幕亮度。
	数字亮度	调节黑态等级。
	对比度	调节画面对比度。
	情景模式	切换至节能模式或其他预设模式。
	动态对比度	开启或关闭动态对比度功能。
	锐利度	调节画面锐利度。
图像调整	图像比例	调节图像输出比例。
色温	色温	选择色温模式：标准、暖色、冷色或用户自定义。仅在用户自定义模式下可调节红色、绿色、蓝色参数。
	红色	调节红色参数。
	绿色	调节绿色参数。
	蓝色	调节蓝色参数。
	低蓝光	调节低蓝光等级。
OSD 设置	语言选择	从12种可选语言中选择 OSD 菜单语言。
	水平位置	设置OSD菜单水平位置。
	垂直位置	设置OSD菜单垂直位置。
	时间设定	设置OSD菜单自动关闭时间。
	透明度	设置OSD菜单透明度。
重置	重置	将所有OSD菜单设置恢复出厂默认值。
	自动关机	设置显示器自动关机时间。
	HDR模式	开启、关闭或调节HDR 显示模式。
其它	信号源	选择信号输入源。
	静音	开启或关闭显示器静音。
	音量	调节显示器音量大小。

8.基础故障排除

现象	可能的原因	解决方法
无法开机	未供电	检查电源线是否正确连接。
电源指示灯闪烁 / 无信号	未检测到信号, 显示器已进入休眠模式	◆ 确保电源连接正确。 ◆ 确保信号线连接正确。 ◆ 确保外接设备支持信号输出。
无法支持分辨率或刷新率	分辨率或刷新率设置错误。	按照推荐规格设置分辨率与刷新率。
屏幕闪烁	供电不足或信号不稳定	◆ 使用正确的供电电源。 ◆ 确保信号线牢固连接。
显示设置调整后无法保存	未连接外部电源	使用标配电源适配器, 以确保设置正常保存。
色彩表现不佳	色温设置不当	出厂默认色温为6100K, 可根据需要在OSD菜单中调整